

Pousse ta plante !



Les Atomes Crochus

Les Atomes Crochus
Ecole normale supérieure
45, rue d'Ulm - 75005 Paris
Tel.- Fax +33 (0)1 43 48 36 96
www.atomes-crochus.org
atomes.crochus@ens.fr



Le puzzle ludo-écologique où on se démène pour prendre racine ...

Les joueurs ont le choix entre cinq **arbres-en-kit** qu'ils doivent faire pousser. Mais les conditions environnementales les contraindront à s'armer de ruse et de patience ! Pour faire grandir son arbre il ne suffit pas d'avoir la main verte, engrais et symbioses viendront en **aide** aux botanistes en herbe.

Ils devront cependant déjouer le mauvais temps, combattre les parasites et se méfier des bûcherons pernicieux... Et attention, cactus et arbres tropicaux ne sont pas égaux devant toutes ces **embûches** !

Alors, qui sera le premier à faire apparaître sa plante ?

Réfléchir et comprendre... pour se poser des questions

Plus qu'un simple jeu de plateau, Pousse ta plante a pour objectif d'accompagner l'enfant dans la compréhension de diverses notions par des approches **ludiques**, émotionnelles et **scientifiques** :

- en **initiant** une réflexion sur les notions d'écosystème et d'évolution des espèces.

- en **découvrant** la vie et la diversité du vivant qui nous entourent.

Une animation ludique et pédagogique

Dans cette activité le jeu est suivi d'observations et de discussions qui permettent d'approfondir les **questions** soulevées pendant la partie.

L'intervention du **médiateur scientifique** permet d'aborder diverses questions liés à la biologie, à l'environnement dans lequel nous vivons. Ainsi les questions de l'adaptation des plantes à leur milieu, l'évolution des espèces, la biodiversité, les écosystèmes et l'importance des plantes sur la planète peuvent être autant de thèmes traités dans cet atelier.

Les **enfants** pris au jeu, avec des exemples en tête, seront intéressés, guidés pour appréhender certains concepts abstraits, parfois obscurs au premier abord. L'approche ludique et la mise en situation ont pour cela un rôle privilégié.



Type d'activité : Atelier-jeu
Durée : 1h à 1h30
Public : de 6 à 12 ans
Tarif : Nous consulter

Conception : Adrien Honnons et Hélène Monfeuillard

